

FIFA SOCCER 10





⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system.
- Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PLAYSTATION®2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

CONTENTS

1	COMPLETE CONTROLS
2	GETTING STARTED
3	STARTING UP
8	SETTING UP THE GAME
9	PLAYING THE GAME
9	GAME MODES
11	OTHER GAME MODES
11	TEAM MANAGEMENT
12	HINTS AND TIPS
13	LIMITED 90-DAY WARRANTY

This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating please visit www.esrb.org.

COMPLETE CONTROLS

NOTE: The controls below refer to the Classic Analog Dribble configuration.

ATTACKING

DRIBBLING	
Move player	left analog stick
Sprint	R1 button (hold)
Stop ball and face goal	left analog stick (release) + R2 button
Stop ball and shield	left analog stick (release) + R1 button
Pace control/Stop ball	R2 button (hold)
Dummy	L2 button
Trigger run	L1 button (tap)
Knock on (while sprinting)	right analog stick
Tricks	right analog stick (while standing or jogging)

TRAPPING	
Trap ball	left analog stick
First touch (while receiving ball)	right analog stick (press and hold to determine distance)
Cancel trap	R2 button (hold) + L2 button (hold)
Shielding	R1 button (hold)
Push marker (while shielding)	right analog stick (in direction of marker)

COACHING TIPS

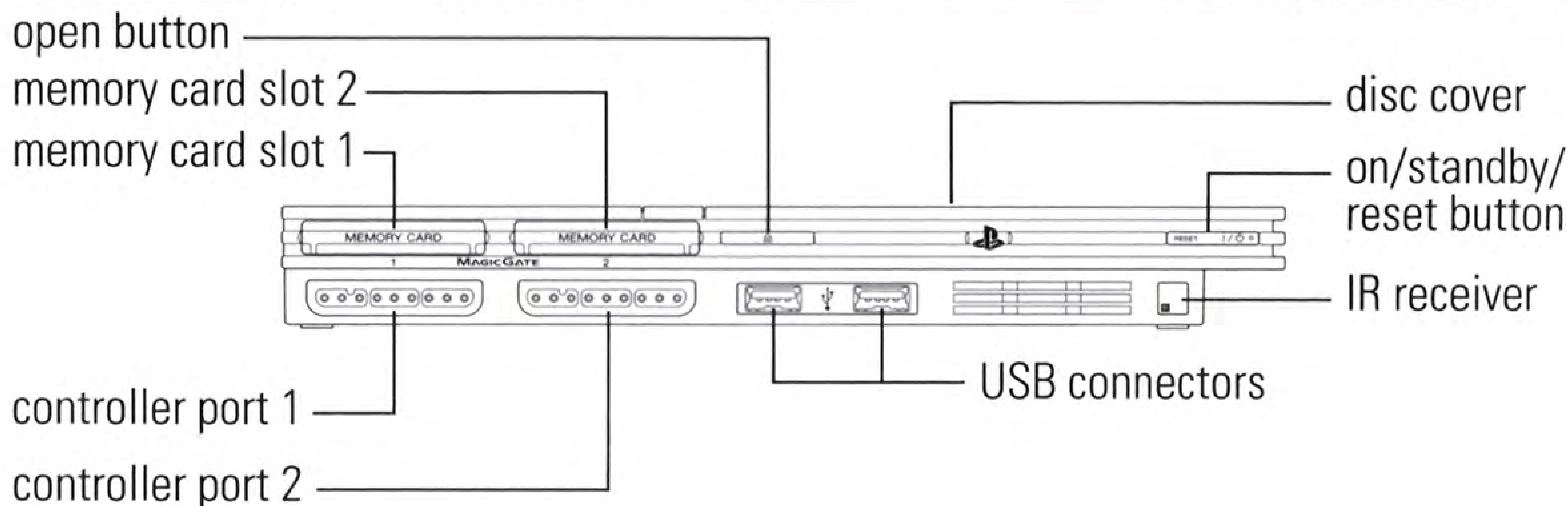
FIRST TOUCH

The world's best players are always one step ahead of the game. *FIFA Soccer 10* gives you total freedom to decide how to control the ball and where to direct it before it even reaches you.

The strength of your first touch should depend on the proximity of your marker and the amount of space around you. If you're being closely marked and the pitch is congested, quickly press the right analog stick in the direction you want to send the ball in order to get it out from under your feet, while ensuring you retain possession. Alternatively, if you have acres to run into, move and hold the right analog stick towards the space and set off after it, leaving your marker standing.

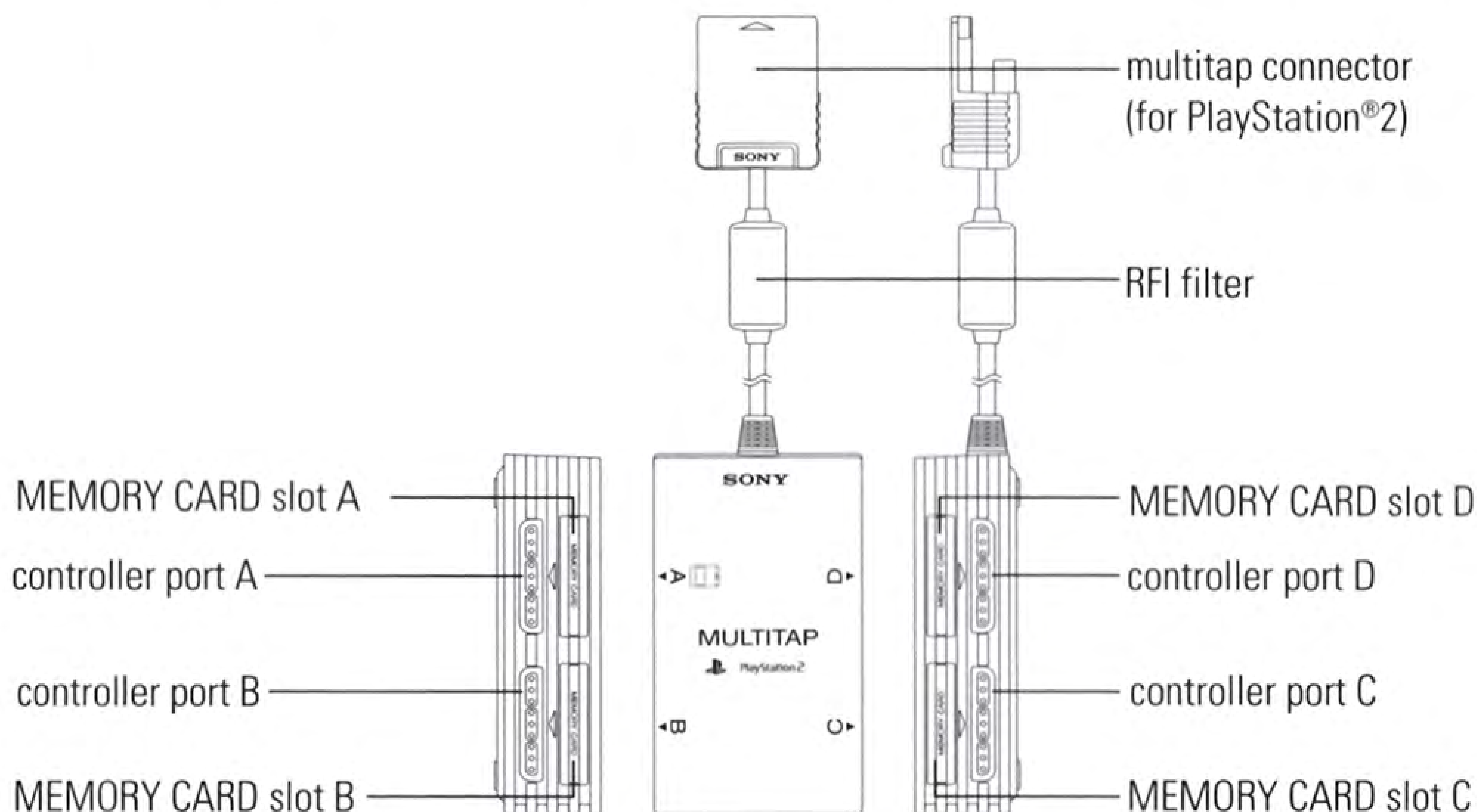
NOTE: Complete Controls section continued on p. 3.

GETTING STARTED



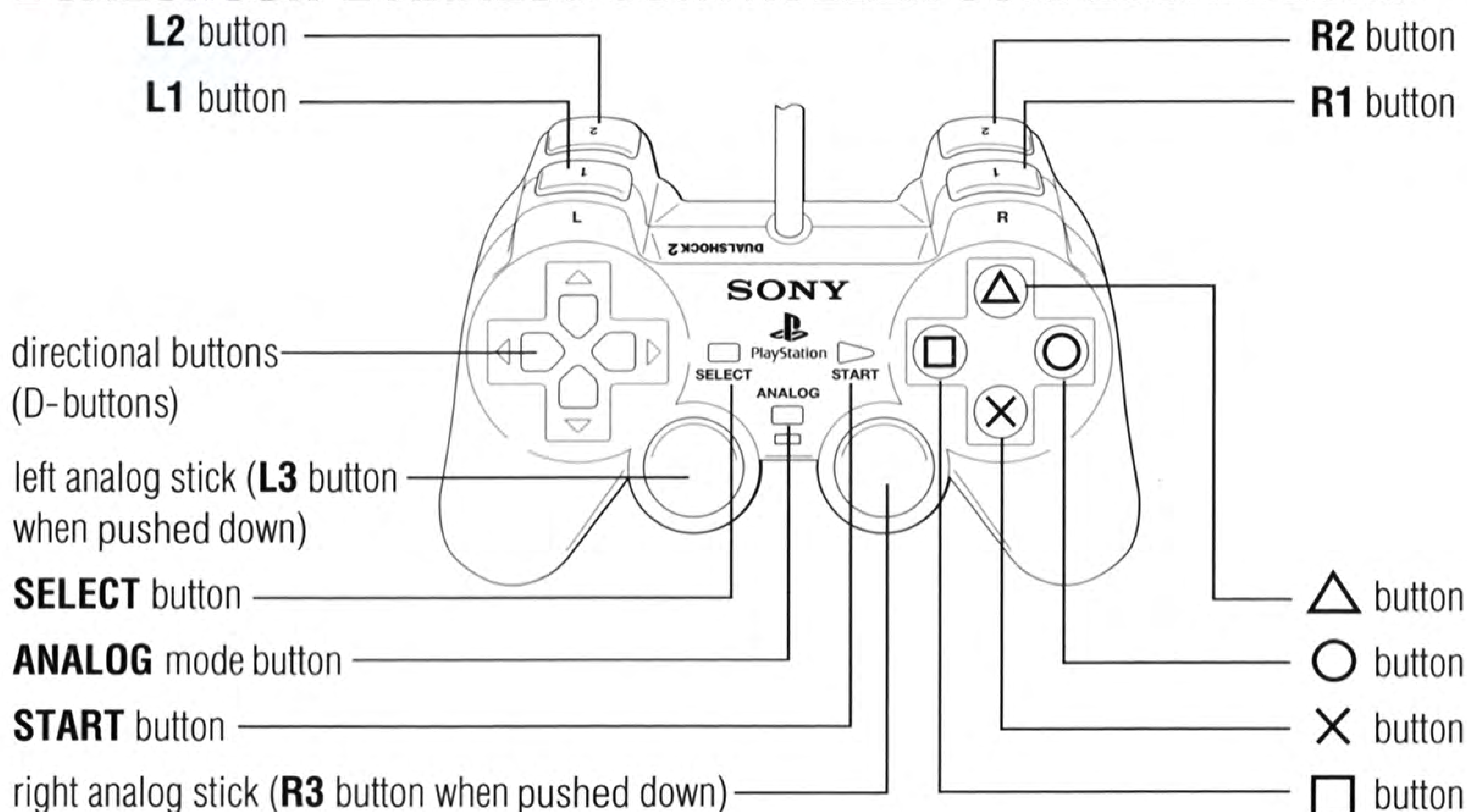
1. Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system.
2. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green).
3. Insert the *FIFA Soccer 10* disc in the system with the label side facing up.
4. Attach game controllers and other peripherals as appropriate.
5. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

NOTE: When using the multitap (for PlayStation®2), a controller must be connected to controller port 1-A.



STARTING UP

DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



COMPLETE CONTROLS [CONT.]

PUSHING YOUR MARKER

Pushing your marker by moving the right analog stick is a good way to keep him at arm's length while shielding the ball (press and hold the R2 button). However don't overdo it—getting overly physical with your opponent could draw the unwanted attentions of the referee!

PASSING	
Pass/Header	✕ button (hold to pass to further player)
Cross/Long pass	□ button (hold to determine distance)
Through ball	△ button (hold to determine distance)
Lobbed through pass	L1 button + △ button (hold to determine distance)
Cheeky lob (while standing)	□ button (tap)
One-two pass (ground)	L1 button + ✕ button (twice)

CROSSING	
Manual cross	□ button (hold to determine distance)
Ground cross (within cross zone)	□ button (double tap)
Early cross (outside cross zone)	L1 button + □ button
Early low cross (outside cross zone)	L1 button + □ button (double tap)

SHOOTING	
Shoot/Header	⊙ button
Finesse shot	L1 button + ⊙ button
Chip shot	L2 button + ⊙ button

TRICKS	
Fake shot/cross/lob	⊗ button (while powering up, move and hold the left analog stick in the direction you want to perform the fake).
Fake first touch	Move the right analog stick in the direction of fake (before receiving the ball) and then in the desired direction.

SKILL MOVES

NOTE: Only the most skilled players complete the more challenging moves.
NOTE: The controls listed below assume that the controlled player is facing vertically upwards.

STANDING MOVES	
Scoop turn	R1 button + right analog stick ←, ↖, ↑, ↗, → or R1 button + right analog stick →, ↗, ↑, ↖, ←
Standing Rainbow flick (right/left)	R1 button + right analog stick ↑, ↖, ←, ↙, ↓ or R1 button + right analog stick ↑, ↗, →, ↘, ↓
Step-over fake (left/right)	right analog stick ←, → or right analog stick →, ←
Fake kick	right analog stick ↑, ↑
Drag back	right analog stick ↓, ↓
Fake (left/right)	right analog stick ←, ←or right analog stick →, →
Drag back, turn (left/right)	right analog stick ↓, ↙, ← or right analog stick ↓, ↘, →

JOGGING MOVES	
Heel-to-heel	right analog stick ↓, ↑
Step-over roll (forward)	right analog stick ↑, ↓
Step-over (backward)	right analog stick ↓, ↘, → or right analog stick ↓, ↙, ←
Lane-change (left/right)	right analog stick ↑, ↖, ← or right analog stick ↑, ↗, →
Quick lane-change (left/right)	right analog stick ↑,← or right analog stick ↑,→
Feint (right/left)	right analog stick ←, → or right analog stick →, ←
360	right analog stick ↓, ↘, →, ↗, ↑ or right analog stick ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Flick ball up	right analog stick ↑, ↓, ↑
Rainbow flick	right analog stick ←, ↙, ↓, ↘, → or right analog stick →, ↘, ↓, ↙

DEFENDING	
Switch player	L1 button
Directional player switch	right analog stick
Sprint	R1 button (hold)
Press	◎ button (hold)
Standing tackle	◎ button
Call second defender	⊗ button
Jockey	R2 button (hold)
Sliding tackle	▣ button
Clearance (when in possession in own half)	◎ button

COACHING TIP: PRESSING AND JOCKEYING

Pressing is a good way of winning the ball cleanly from your opponent. Press and hold the ◎ button to make your player pressure the ballcarrier and take the ball the instant he loses control. If he proves tricky to dispossess, press the ⊗ button at the same time to call over another defender for help.

If you're concerned about getting sucked in, press the R2 button to stand off the player and jockey for the ball. This holds him up and gives you more space to react to his movements.

GOALKEEPER

Charge	△ button (hold)
Move/Aim kick	left analog stick
Throw	⊗ button (hold to pass to further player)
Fake throw	⊗ button (while powering up throw)
Drop kick	▣ button/◎ button
Drop the ball	△ button
Switch to keeper (when in own half)	R3 button
Anticipation save	△ button
Sliding tackle (while controlling keeper)	▣ button

SET PIECES

DIRECT FREE KICK	
Aim	left analog stick ←/→
Shot	◎ button (hold for increased power)
Driven shot	L1 button + ◎ button (hold for increased power)
Lob pass	▣ button (hold for increased power)
Add spin (to shot, driven shot, or lob pass)	left analog stick (while powering kick)
Short pass	⊗ button
Switch kick taker	R1 button (hold) + left analog stick ↑/↓
Quick free kick (during on-screen reminder)	R1 button
Move player/wall	left analog stick
Charge kick	◎ button
Jump wall	△ button

COACHING TIP: ADDING ELEVATION AND SPIN

To add elevation to your shot, power it up for longer (but beware of overpowering), and press the left analog stick ⬅/➡ to add sidespin, ⬆ to add topspin, or ⬇ to add backspin. Topspin is employed to bring a ball down quickly (e.g., after it has cleared the wall).

NOTE: When switching your free kick taker, use the indicator to select the ideal player to curl one into the top corner (FK), go for a quick pass (SPA), lob one into the box (LPA), or blast one directly at goal (PWR).

COACHING TIP: FREE KICK OPTIONS

LAY-OFF MAN

The lay-off man gives you more options. Press and hold the R2 button to tell a teammate to roll the ball to you and press and hold the R2 button + left analog stick to switch his position. Press and hold the R2 button while pressing the shot or lob command (◎ button/◻ button) to call for him to take the set piece. Or press and hold the R2 button + ⊗ button to tell him to roll it to the primary kicker for a shot.

FAKE FREE KICK

Aim your shot, then click the L3 button to lock the camera (to prevent other players seeing your changes) and alter your direction. The analog controller (DUALSHOCK®2) vibrates when aiming at either post.

INDIRECT FREE KICK OR GOAL KICK	
Aim	left analog stick
Long pass	◻ button (hold for increased power)
Short pass	⊗ button

THROW-IN	
Move receiving player	left analog stick
Lock onto receiver	◎ button
Direct throw	⊗ button
Leading throw	△ button
Switch player	L1 button
Directional player switch	right analog stick
Fake throw	◎ button, then L1 button, then ⊗ button

CORNER	
Aim	left analog stick
Lob cross	◻ button (hold for increased power)
Driven cross	◎ button (hold for increased power)
Add spin (to lobbed or driven cross)	left analog stick (while powering cross)
Ground cross	L1 button + ◎ button (hold for increased power)
Short corner	R2 button (call player), then ⊗ button (pass)
Change kick taker	R1 button (hold) + left analog stick ⬆/⬇

TAKING A PENALTY KICK	
Aim	left analog stick
Driven shot	◉ button
Placed shot	L1 button + ◉ button
Chip shot	L2 button + ◉ button
Dive/Move along goal line (goalkeeper)	left analog stick
Squat (goalkeeper)	right analog stick ↓
Wave arms (goalkeeper)	right analog stick ↑
Jumping jacks (goalkeeper)	right analog stick ←/→

TACTICS

If you need to adjust your team's style, you must enter the pause menu and select TEAM MANAGEMENT. From this menu, you may select CUSTOM TEAM STYLES in order to make the appropriate changes to your team's style of play.

MENTALITY

Press the **SELECT** button to show the current team mentality, and press the **SELECT** button again to cycle through the mentality options, including neutral, all-out attack, and defensive.

CASUAL CONTROLS

If playing *FIFA Soccer 10* is a completely new experience for you or if your friends are all seasoned gamers, turn on Casual Controls and AI assists and go toe-to-toe with the pros.

NOTE: How quickly you pick up the pace is up to you. The more advanced controls are still active on your analog controller (DUALSHOCK®2) and are available for use at any point during the game.

ATTACKING	
Move player	left analog stick
Smart pass	⊗ button
Shot	◉ button
Engage auto-pilot	left analog stick (release)

DEFENDING	
Move player	left analog stick
Switch player	⊗ button
Slide tackle	◉ button
Charge ball carrier	⊗ button (hold)
Engage auto-pilot	left analog stick (release)



WWW.EASPORTS.COM

COACHING TIPS

Even when auto-pilot is engaged, you're still in charge of passing, shooting, tackling, and tricks.

You still press and hold the R1 button to sprint and the △ button to bring the keeper out when using the Casual Controls.

TRICKS

Move the right analog stick to perform the following no-hassle tricks and flicks.

NOTE: The controls listed below assume the controlled player is facing vertically upwards.

Lane-change	right analog stick ←/→
Step-over	right analog stick ↑
Step on ball (stop)	right analog stick ↓

SETTING UP THE GAME

USER PROFILE

Before heading out onto the pitch, you must create a profile to track your stats and results in *FIFA Soccer 10*. To do so, when you first start the game enter your name, select your favorite team, enable/disable Casual Controls, select a controller configuration, and decide if you want to use Autosave.

NOTE: If you choose to use Casual Controls, your controller configuration is set for you and Autosave is turned on automatically.

NOTE: If your television supports Progressive Scan, activate Progressive Scan mode by pressing the △ button and the ⊗ button at the same time on the language select screen. After confirming the settings, loading continues as usual.

NOTE: Activating Progressive Scan on the language select screen boots the game in the currently selected language. It is recommended that you highlight the desired language before activating Progressive Scan.

NOTE: *FIFA Soccer 10* has one save file for user profiles, which holds up to eight different profiles. Overwriting this file automatically deletes all previously-saved user profiles. If you have a memory card (8MB) (for PlayStation®2) containing previously-saved profiles, ensure it is inserted prior to launching *FIFA Soccer 10* to prevent any risk of overwriting the saved data (the game prompts you prior to attempting to overwrite saved files on the memory card (8MB) (for PlayStation®2)). Please use the Profile Manager in My FIFA 10 to manage all your existing profiles.

NEW LEGENDARY DIFFICULTY

If you think that you're the best of the best, then *FIFA Soccer 10* is ready to put you and your skills to the test. Go to Game Settings in the MY FIFA 10 menu and change the difficulty setting to Legendary. Good luck!

NEW SCOUTING REPORT

Before every match against the CPU, view the Scouting Report. This report identifies a key player, explains the team's formation, and even tells you about their style of play. Use the Scouting Report to discover the tactics the opposing team uses during games, and adjust your style of play accordingly.

PLAYING THE GAME

KICK-OFF

Press the **START** button in the main menu to get straight out onto the pitch with your default settings. If you'd like to play a different mode, select KICK OFF, and then pick TEAM or BE A PRO.



SAVING AND LOADING

Before exiting a game mode or a menu where changes have been made, make sure you save your progress to a memory card. All unsaved information is lost otherwise. Load files manually by accessing the load screen (via the main menu).

GAME MODES

NEW BE A PRO: CLUB AND COUNTRY

Be A Pro: Club and Country is your chance to become a national hero. Participate in league, cup, and continental competitions, vie for a place in your country's national team, and even try to make it to the 2010 FIFA World Cup™.

It takes time for a player to grow from rookie to superstar, and Be A Pro: Club and Country lets you take control of that path. Select a team, create a player, and guide him to greatness.

Complete challenges in each match to help your player grow his attributes and follow all the action with the player-focused 3rd Person Cam.

NOTE: Before taking the pitch, every player must either create a new player or choose an existing one in order to track game stats and player development. Choosing an established player may give you a head start in terms of task completion but a created player develops more quickly.

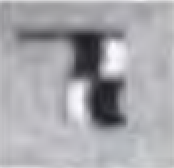
BE A PRO CONTROLS

If you're going to play as a pro, you've got to think like one. When your team is on the attack, time your runs and call for the ball at the right time and when defending, ensure you cover any dangers posed by your opponents. Teamwork is everything in soccer and communication with your teammates is the key to success. Wherever you are on the field, make sure you use the following commands to increase your chances of victory. If you are not using Classic Analog Dribble, these controls may change.

Ask for pass	⊗ button
Ask for high pass/cross	▣ button
Ask for through ball	△ button
Ask for shot	◎ button
Defensive Pressure (when defending)	⊗ button
Run to position (when defending)	L2 button (hold)

GAMEPLAY INDICATORS

Be A Pro mode provides many of the same challenges faced by real players. Use the in-game indicators to make sure you're in the right place at the right time.



OFFSIDE

To ensure the assistant referee doesn't bring a swift end to another attacking move, make sure you keep an eye out for his flag. When you stray offside, a flag icon appears. To avoid being pulled up (and losing valuable XP), run back past the last defender to get into an onside position.



THREAT INDICATORS

For help with marking players, turn threat indicators ON in the Visual Game Settings screen (accessed via the pause menu or the Be A Pro: Club and Country Central screen). Players you should be picking up are highlighted by exclamation marks. Make sure you track them!

FATIGUE

Make sure your player lasts the 90 minutes! If you run around the pitch non-stop, the analog controller (DUALSHOCK®2) vibrates, indicating that he needs a rest. Release the R1 button and let him slow down to replenish his energy.

XP (EXPERIENCE POINTS)

During a match your every move is rated, whether you're caught out of position, or pull off a stinging shot. At the end, your overall performance is calculated and, if you've had a good game, you're awarded XP in the Match Results screen (you gain extra XP by completing player and team tasks set before the game).

ATTRIBUTE POINTS

Every time your player earns enough XP to level up, you are granted Attribute Points to use on increasing his abilities. Press the **START** button in the Match Results screen or select PLAYER MANAGEMENT in the Be A Pro: Club and Country Central screen to spend these points.

OTHER GAME MODES

NEW TEAM STYLES

Every team has a different way to approach the game. Team Styles gives you the chance to create a custom style for your team of choice, putting your indelible stamp on a classic club. Fine-tune formations, attacking and defensive tactics, and styles of attack before gameplay begins, and experiment with a classic team in a new way. If you so choose, completely disable the Team Styles feature.

NEW THE SEASON

New in *FIFA Soccer 10* is The Season. For the first time, you take control of a football club and play through a full season campaign without worrying about anything but playing the game. Managing finances, transfers, and training your team is for someone else to handle- you simply need to get on the pitch. Pick it up and play away.

MANAGER MODE

Get even deeper into team management as you arrange pre-season friendlies, assign mid-week team training sessions, develop your youth players, and try to meet the demands of your board.

PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE) SYSTEM LINK

Transfer your Manager files to a PSP® (PlayStation®Portable) system and play games on the go. A USB cable is required to connect your PlayStation®2 entertainment system to your PSP® system, and you must also have a copy of *FIFA Soccer 10* for the PSP® system.

To transfer files to/from a PlayStation®2 entertainment system:

- Select SAVE / PSP® system LINK in Manager Mode Central then select EXPORT VIA PSP® system LINK to export your career to the PSP® system.
- Select PSP® system LINK from the New/Load Manager menu to import your career from the PSP® system.

NOTE: Refer to the *FIFA Soccer 10* PSP® system game manual for instructions on setting up the PSP® system for file transfers.

TEAM MANAGEMENT

CREATE FORMATIONS

Create custom formations for individual opponents by selecting CREATE FORMATIONS in the Team Management screen and follow these steps:

1. Select an empty slot, then a formation to use as your base.
2. Select the position you want to customize. The grey box shows what area of the pitch it covers (if boxes overlap, that area is well-covered).
3. Move the icon for the selected position with the left analog stick. If you move it outside the grey box you are prompted to re-label the position (press the △ button to reset it).

NOTE: The position icon's color changes according to which third of the pitch it's in—red for strikers, blue for midfielders, green for defenders, and orange for goalkeepers.

4. Decide where each player in your team runs during attacks by selecting a position and using the left analog stick to choose a direction. Assign up to two directions to each position.
5. Assign defensive runs in the same way as attacking runs.
6. Once you're happy with your formation, press the **START** button to name it and assign it to any team in the game.

NOTE: Custom formations are saved automatically if the Autosave feature is turned on. Otherwise, you are prompted to save upon exiting.

HINTS AND TIPS

NOTE: To see more hints in-game select MY FIFA 10 > TIPS & HINTS.

TRICKS WHILE SHIELDING

When you have control of a skillful player, try the Scoop Turn or Rainbow Flick while faking a shield (R2 button) to leave your marker for dead.

BE THE KEEPER

Don't sit back and let the keeper do all the work—click the R3 button in open play or during a set piece to take control of your goalie. When the opposition is bearing down on goal, close down the angle by charging out and making a goal-stopping save.


YOU PLAYED THE GAME. NOW PLAY THE MUSIC.
EA SOUNDTRACKS AND RINGTONES
AVAILABLE AT WWW.EA.COM/EATRAX/

LIMITED 90-DAY WARRANTY

Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "**Recording Medium**") and the documentation that is included with this product (the "**Manual**") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA Warranty Information

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: http://warrantyinfo.ea.com

Automated Warranty Information: You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

US 1 (650) 628-1001

EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

Notice

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved.

Technical Support Contact Info

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit http://techsupport.ea.com.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 5pm PST by calling us at (650) 628-1001. No hints or codes are available from (650) 628-1001.

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support, 9001 N I-35 Suite 110, Austin, TX 78753

Package Cover Photography: Cleva Media; Getty Images

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. "© The FIFA name and OLP Logo are copyright and/or trademark protected by FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trade marks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under license from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the license granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners.

⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSITIVIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

LEA ANTES DE USAR SU SISTEMA DE ENTRETENIMIENTO PLAYSTATION®2.

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar convulsiones epilépticas o desmayos cuando quedan expuestas a ciertos patrones de luces o luces centelleantes. La exposición a ciertos patrones o fondos en una pantalla de televisión o cuando se usan videojuegos puede ocasionar convulsiones epilépticas o desmayos en estas personas. Es posible que estas condiciones ocasionen síntomas de epilepsia no detectados anteriormente o convulsiones en personas que no tienen antecedentes de haber sufrido convulsiones o epilepsia. Si usted, o alguien en su familia, tiene una condición de epilepsia o ha tenido convulsiones de algún tipo, consulte a su médico antes de usar videojuegos. SUSPENDA SU USO DE INMEDIATO y consulte con su médico antes de retomar el juego si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- mareo
- visión alterada
- temblor de los ojos o músculos
- pérdida del conocimiento
- desorientación
- convulsiones
- cualquier movimiento involuntario o ataques

RETOME EL USO DE JUEGOS ÚNICAMENTE CON LA APROBACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo de videojuegos para reducir la probabilidad de una convulsión

- Use en un área bien iluminada y manténgase lo más alejado posible de la pantalla de la televisión.
- Evite usar televisiones de pantalla grande. Use la pantalla de televisión más pequeña que tenga.
- Evite el uso prolongado del sistema PlayStation®2.
- Tome un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
- Evite jugar cuando esté cansado o necesite dormir.

Deje de usar el sistema de inmediato si experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareo, nausea o una sensación similar a mareo por movimiento; molestia o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Consulte a su médico si la condición persiste.

ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISIONES DE PROYECCIÓN:

No conecte su sistema PlayStation®2 a una televisión de proyección sin antes consultar el manual del usuario de la televisión, a menos que sea del tipo de pantalla LCD. De lo contrario, es posible que dañe la pantalla de su televisión de forma permanente.

CÓMO MANEJAR LOS DISCOS CON FORMATO PLAYSTATION®2:

- Este disco está diseñado para ser utilizado únicamente con consolas PlayStation®2 con designación NTSC U/C.
- No los doble, aplaste o sumerja en líquidos.
- No los deje bajo la luz directa del sol o cerca de un radiador u otra fuente de calor.
- Asegúrese de tomar un descanso ocasional durante períodos largos de juego.
- Mantenga limpios estos discos compactos. Siempre tome los discos por las orillas y guárdelos en su estuche protector cuando no los use. Limpie los discos con una tela limpia, suave y que no suelte pelusa, con un movimiento recto desde el centro hacia los bordes externos. Nunca use solventes ni limpiadores abrasivos.

CONTENIDO

15	CONTROLES COMPLETOS
16	PRIMEROS PASOS
17	INICIO
24	CONFIGURACIÓN DEL JUEGO
25	PARA JUGAR
25	MODOS DE JUEGO
27	OTROS MODOS DE JUEGO
28	ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO
28	TIPS Y RECOMENDACIONES
29	GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto ha sido clasificado por el Consejo de Clasificación de Software de Entretenimiento (Entertainment Software Rating Board, ESRB). Para obtener más información acerca de la clasificación ESRB, visite www.esrb.org.

CONTROLES COMPLETOS

NOTA: Los controles mencionados a continuación son para la configuración Control analógico clásico.

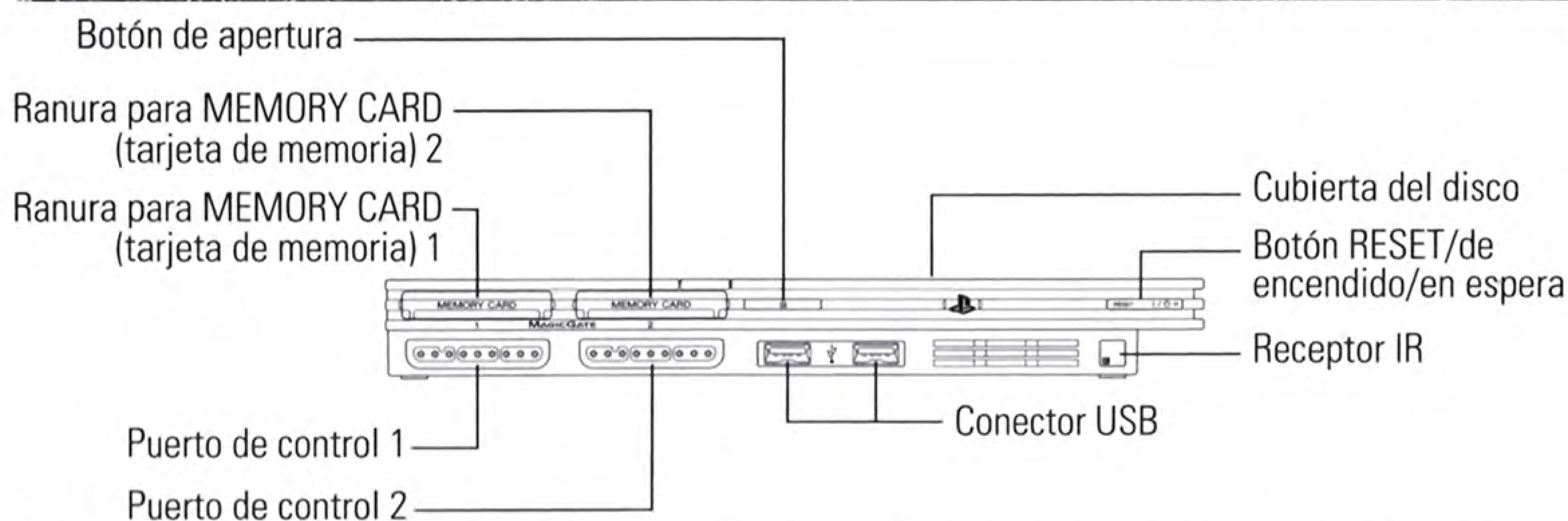
ATAQUE

GAMBETEO	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Sprint	Botón R1 (mantener pulsado)
Detener el balón y encarar la meta	Joystick analógico izquierdo (soltar) + botón R2
Detener el balón y proteger	Joystick analógico izquierdo (soltar) + botón R1
Control del ritmo y detener el balón	Botón R2 (mantener pulsado)
Finta	Botón L2
Iniciar carrera	Botón L1 (pulsar levemente)
Ejecución (mientras estás en sprint)	Joystick analógico derecho
Trucos	Joystick analógico derecho (mientras estás parado o trotando)

CONTROL	
Controlar balón	Joystick analógico izquierdo
Primer toque (al recibir el balón)	Joystick analógico derecho (mantener pulsado para determinar la distancia)
Cancelar control	Botón R2 (mantener pulsado) + botón L2 (mantener pulsado)
Protección	Botón R1 (mantener pulsado)
Empujar al marcador (mientras se protege el balón)	Joystick analógico derecho (en la dirección del marcador)

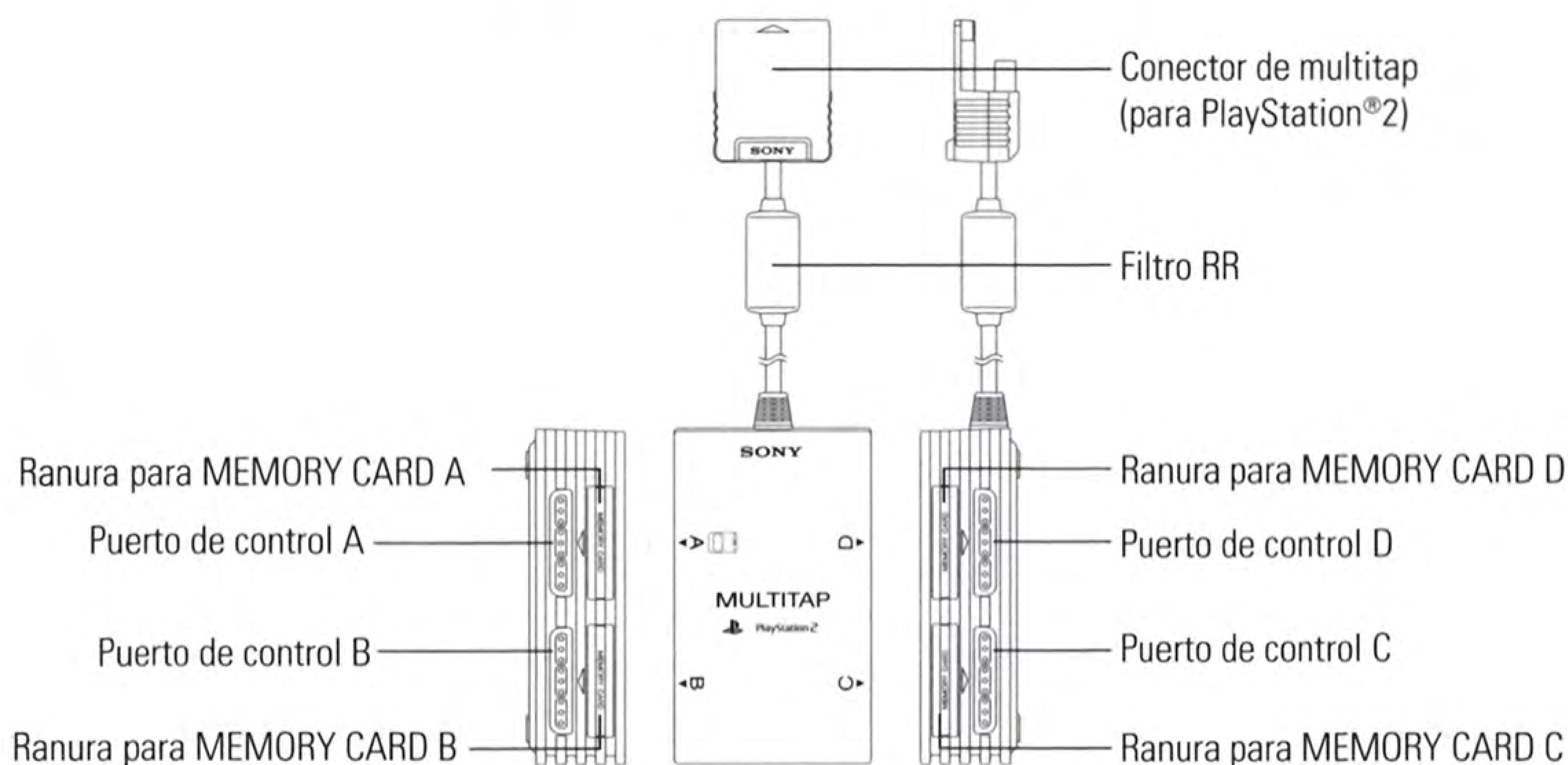
NOTA: La sección Controles completos continúa en la pág. 17.

PRIMEROS PASOS



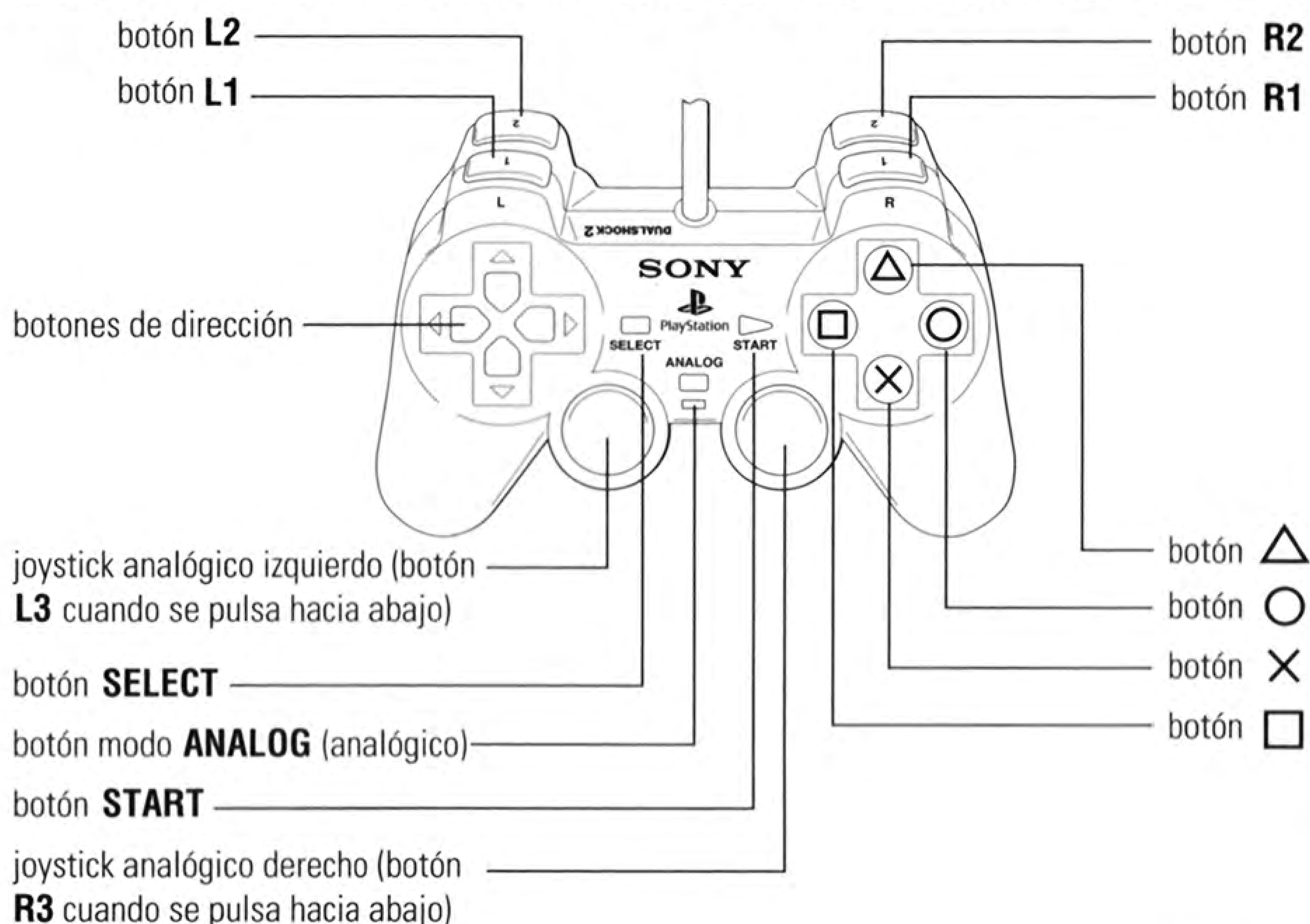
1. Configure su sistema de entretenimiento PlayStation®2 según las instrucciones que acompañan su sistema.
2. Verifique que el sistema esté encendido (el indicador de encendido/espera se iluminará en verde).
3. Inserte el disco *FIFA Soccer 10* en el sistema con el lado de la etiqueta mirando hacia arriba.
4. Conecte los controles del juego y otros periféricos, según corresponda.
5. Siga las instrucciones en pantalla y consulte este manual para obtener información sobre el uso de este software.

NOTA: Cuando use un multitap (para PlayStation®2), se debe conectar un control al puerto de control 1-A.



INICIO

CONFIGURACIÓN DEL CONTROL ANALÓGICO DUALSHOCK®2



CONTROLES COMPLETOS [CONT.]

CONSEJOS DE ENTRENADOR

PRIMER TOQUE

Los mejores jugadores del mundo siempre llevan la iniciativa. *FIFA Soccer 10* te da libertad total para decidir cómo controlar el balón y a dónde enviarlo aun antes de que te llegue a ti.

La fuerza del primer toque depende de la cercanía de tu marcador y la cantidad de espacio a tu alrededor. Si te marcan muy de cerca y el campo está congestionado, pulsa brevemente el joystick analógico derecho en la dirección a la que deseas mandar el balón para deshacerte de él, pero asegurando que lo conservas en tu poder. Alternativamente, si tienes mucho espacio para correr, mueve, pulsa y mantén el joystick analógico derecho hacia el espacio y corre en esa dirección, y dejarás parado a tu marcador.

EMPUJANDO A TU MARCADOR

Para empujar a tu marcador, mover el joystick analógico derecho es una buena manera de mantenerlo alejado mientras proteges el balón (pulsa y mantén el botón R2). Sin embargo, procura que no excederte—si te metes mucho físicamente con tu oponente, podría llamar la atención del árbitro y ¡definitivamente no quieres eso!

PASE	
Pase/Cabezazo	Botón ⊗ (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)
Cruce/Pase largo	Botón ■ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Balón filtrado	Botón △ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Pase filtrado bombeado	Botón L1 + botón △ (pulsa para determinar la distancia)
Globito atrevido (estando de pie)	Botón ■ (pulsar levemente)
Pase de pared (Raso)	Botón L1 + botón ⊗ (dos veces)

CRUCE	
Cruce manual	Botón ■ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Cruce raso (dentro de la zona de centro)	Botón ■ (pulsar levemente dos veces)
Cruce anticipado (fuera de la zona de centro)	Botón L1 + botón ■
Cruce raso anticipado (fuera de la zona de centro)	Botón L1 + botón ■ (pulsar levemente dos veces)

TIRO	
Tiro/cabezazo	Botón ◎
Tiro colocado	Botón L1 + botón ◎
Tiro bombeado	Botón L2 + botón ◎

TRUCOS	
Tiro/cruce/globo falso	Botón ⊗ (mientras das potencia al tiro, mueve y mantén el joystick analógico izquierdo en la dirección que deseas para realizar la ejecución).
Primer toque falso	Mueve el joystick analógico derecho en la dirección de la ejecución (antes de recibir el balón) y luego en la dirección deseada.



WWW.EASPORTS.COM

MOVIMIENTOS HABILIDOSOS

NOTA: Solo los jugadores más hábiles llevan a cabo las jugadas más desafiantes.

NOTA: Los controles que aparecen a continuación suponen que el jugador controlado está orientado verticalmente hacia arriba.

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS PARADO	
Media vuelta	Botón R1 + joystick analógico derecho ←, ↖, ↑, ↗, → o botón R1 + joystick analógico derecho →, ↗, ↑, ↖, ←
Bicicleta parado (derecha/izquierda)	Botón R1 + joystick analógico derecho ↑, ↖, ←, ↙, ↓ o botón R1 + joystick analógico derecho ↑, ↗, →, ↘, ↓
Pisada falsa (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho ←, → o joystick analógico derecho →, ←
Tiro falso	Joystick analógico derecho ↑, ↑
Retroceso	Joystick analógico derecho ↓, ↓
Finta (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho ←, ← o joystick analógico derecho →, →
Gira y sigue (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho ↓, ↙, ← o joystick analógico derecho ↓, ↘, →

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS TROTANDO	
Cruce de talones	Joystick analógico derecho ↓, ↑
Pisada de balón (hacia delante)	Joystick analógico derecho ↑, ↓
Pisada de balón (hacia atrás)	Joystick analógico derecho ↓, ↘, → o joystick analógico derecho ↓, ↙, ←
Cambio de banda (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho ↑, ↖, ← o joystick analógico derecho ↑, ↗, →
Cambio de banda rápido (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho ↑, ← o joystick analógico derecho ↑, →
Finta (derecha/izquierda)	Joystick analógico derecho ←, → o joystick analógico derecho →, ←
Giro 360°	Joystick analógico derecho ↓, ↘, →, ↗, ↑ o joystick analógico derecho ↓, ↙, ←, ↖, ↑
Toque de balón hacia arriba	Joystick analógico derecho ↑, ↓, ↑
Bicicleta con toque	Joystick analógico derecho ←, ↙, ↓, ↘, → o joystick analógico derecho →, ↘, ↓, ↙, ←

DEFENSA	
Cambiar Jugador	Botón L1
Cambio en la dirección del jugador	Joystick analógico derecho
Sprint	Botón R1 (mantener pulsado)
Presión	Botón ◉ (mantener pulsado)
Entrada conservadora	Botón ◉
Llamar al segundo defensa	Botón ⊗
Posicionar	Botón R2 (mantener pulsado)
Barrida	Botón ▣
Despeje (cuando estás en posesión del balón en tu propia mitad de la cancha)	Botón ◉

CONSEJO DE ENTRENADOR: PRESIONAR Y POSICIONAR DEFENSA

Presionar es una buena forma de quitarle el balón limpiamente al oponente. Pulsa y mantén el botón ◉ para que tu jugador presione a quien lleva el balón y quítaselo en el momento que pierda el control. Si te resulta muy difícil quitarle el balón, pulsa el botón ⊗ a la vez para llamar a otro defensa para que te ayude.

Si te preocupa que te vayan a superar, pulsa el botón R2 para mantener distanciado al jugador y adelanta la defensa en busca del balón. Eso lo atrasa y te da más espacio para poder responder a sus movimientos.

PORTERO

Salida	Botón △ (mantener pulsado)
Mueve/dirige el saque	Joystick analógico izquierdo
Saque corto	Botón ⊗ (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)
Saque falso	Botón ⊗ (mientras le das potencia al saque)
Saque largo	Botón ▣/botón ◉
Soltar el balón	Botón △
Cambiar a portero (cuando estás en tu propia mitad)	Botón R3
Salvada de anticipación (mientras controlas al portero)	Botón △
Barrida (mientras controlas al portero)	Botón ▣

JUGADAS DE PIZARRÓN

TIRO LIBRE DIRECTO	
Apuntar	Joystick analógico izquierdo ⬅/➡
Tiro	Botón ◎ (mantener pulsado para aumentar la potencia)
Tiro con fuerza	Botón L1 + botón ◎ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase bombeado	Botón ▣ (mantener pulsado para mayor potencia)
Agregar efecto (para tiro, tiro ejecutado o pase bombeado)	Joystick analógico izquierdo (mientras das potencia al tiro)
Pase corto	Botón ⊗
Cambiar de tirador	Botón R1 (mantener pulsado) + joystick analógico izquierdo ⬆/⬇
Tiro libre rápido (mientras aparece el mensaje en pantalla)	Botón R1
Mover jugador/barrera	Joystick analógico izquierdo
Salir al tiro	Botón ◎
Hacer saltar a la barrera	Botón △

CONSEJO DE ENTRENADOR: CÓMO AGREGAR ALTURA Y EFECTO

Para agregar altura a tu tiro, dale más potencia (pero ten cuidado de no darle demasiada potencia) y pulsa el joystick analógico izquierdo ⬅/➡ para añadir efecto hacia los lados, ⬆ para añadir efecto hacia arriba, o ⬇ para añadir efecto hacia atrás. El efecto hacia arriba se utiliza para que el balón caiga rápidamente (es decir, después de librar la barrera).

NOTA: Cuando cambias el tirador del tiro libre directo, utiliza el indicador para elegir al jugador ideal para colar un tiro a la esquina superior (FK), un pase rápido (SPA), un pase elevado al área (LPA), o un bombazo directamente al marco (POT).

CONSEJO DE ENTRENADOR: OPCIONES DE TIRO LIBRE

HOMBRE DE APOYO

El hombre de apoyo te da más opciones. Pulsa y mantén el botón R2 para decirle a un compañero de equipo que te patee el balón, pulsa y mantén el botón R2 + joystick analógico izquierdo para cambiarlo de posición. Pulsa y mantén el botón R2 mientras pulsas la instrucción de disparo o pase elevado (botón ◎/botón ▣) para que ejecute la jugada de pizarrón. O pulsa y mantén el botón R2 + botón ⊗ para decirle que pase el balón al tirador principal para tirar.

TIRO LIBRE DIRECTO FALSO

Apunta tu tiro, luego haz clic en el botón L3 para bloquear la cámara (para que los otros jugadores no puedan ver tus cambios) y altera la dirección. El control analógico (DUALSHOCK®2) vibra cuando apuntas a cualquiera de los dos postes.

TIRO LIBRE INDIRECTO O SAQUE DE META	
Apuntar	Joystick analógico izquierdo
Pase largo	Botón ■ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase corto	Botón ✕

SAQUE DE BANDA	
Mover el jugador receptor	Joystick analógico izquierdo
Fijar al receptor	Botón ○
Saque corto directo	Botón ✕
Saque adelantado	Botón △
Cambiar jugador	Botón L1
Cambio en la dirección del jugador	Joystick analógico derecho
Saque falso	Botón ○, luego botón L1, luego botón ✕

TIRO DE ESQUINA	
Apuntar	Joystick analógico izquierdo
Cruce bombeado	Botón ■ (mantener pulsado para mayor potencia)
Cruce con fuerza	Botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Dale efecto (al cruce bombeado o ejecutado)	Joystick analógico izquierdo (mientras das potencia al centro)
Cruce raso	Botón L1 + botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Tiro de esquina corto	Botón R2 (llamar al jugador), luego el botón ✕ (pasar)
Cambiar el tirador	Botón R1 (mantener pulsado) + joystick analógico izquierdo ↑/↓

COBRAR PENALTI	
Apuntar	Joystick analógico izquierdo
Tiro con fuerza	Botón ○
Tiro colocado	Botón L1 + botón ○
Tiro bombeado	Botón L2 + botón ○
Tirarse/moverse a lo largo de la línea de gol (portero)	Joystick analógico izquierdo
Agacharse (portero)	Joystick analógico derecho ↓
Agitar los brazos (portero)	Joystick analógico derecho ↑
Brincos de mariposa (portero)	Joystick analógico izquierdo ←/→

TÁCTICAS

Si necesitas ajustar el estilo de tu equipo, debes entrar al menú de pausa y seleccionar ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO. En este menú, puedes seleccionar ESTILOS DEL EQUIPO PERSONALIZADOS para hacer los cambios adecuados en el estilo de juego de tu equipo.

MENTALIDAD

Pulsa el botón **SELECT** para mostrar la mentalidad actual del equipo, luego pulsa el botón **SELECT** nuevamente para alternar entre las opciones de mentalidad, incluidos NEUTRAL, ATAQUE CON TODO, y DEFENSIVA.

CONTROLES CASUALES

Si el juego de *FIFA Soccer 10* es una experiencia completamente nueva para ti o si tus amigos son todos jugadores experimentados, enciende los controles casuales y las asistencias del IA, y date un mano a mano con los profesionales.

NOTA: De ti depende qué tan rápidamente aceleras el ritmo. Los controles más avanzados siguen activos en tu control analógico (DUALSHOCK®2) y están disponibles en cualquier momento durante el juego.

ATAQUE	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Pase inteligente	Botón ⊗
Tiro	Botón ◎
Activa el piloto automático	Joystick analógico izquierdo (soltar)

DEFENSA	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Cambiar jugador	Botón ⊗
Barrida	Botón ◎
Presionar a quien lleva el balón	Botón ⊗ (mantener pulsado)
Activa el piloto automático	Joystick analógico izquierdo (soltar)

CONSEJOS DE ENTRENADOR

Aún cuando está activado el piloto automático, todavía estarás a cargo de pasar, tirar, hacer entradas y trucos.

Incluso puedes pulsar y mantener el botón R1 para correr y el botón △ para hacer salir al portero cuando usas los controles casuales.

TRUCOS

Mueve el joystick analógico derecho para llevar a cabo los siguientes trucos y pasecitos sin problemas.

NOTA: Los controles que aparecen a continuación suponen que el jugador controlado está orientado verticalmente hacia arriba.

Cambio de dirección	Joystick analógico izquierdo ←/→
Pisada	Joystick analógico derecho ↑
Pisar el balón (parar)	Joystick analógico derecho ↓

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

PERFIL DE USUARIO

Antes de salir al campo de juego, debes crear un perfil para guardar tus estadísticas y resultados de *FIFA Soccer 10*. Para esto, al iniciar el juego por primera vez, escribe tu nombre, elige tu equipo favorito, habilita o deshabilita los controles casuales, selecciona una configuración de control y decide si deseas utilizar Autoguardado.

NOTA: Si decides usar los controles casuales, el control se ajusta automáticamente y Autoguardado se activa automáticamente.

NOTA: Si tu televisor admite el modo escaneo progresivo, activa el modo de escaneo progresivo al pulsar el botón △ y el botón ✕ al mismo tiempo en la pantalla Seleccionar idioma. Luego de confirmar los ajustes, la carga continúa como es habitual.

NOTA: Al activar el escaneo progresivo en la pantalla Seleccionar idioma, se inicia el juego en el idioma seleccionado. Se recomienda que resaltes el idioma deseado antes de activar el escaneo progresivo.

NOTA: *FIFA Soccer 10* tiene un archivo para guardar los perfiles de usuario, donde puedes guardar hasta ocho perfiles diferentes. Si sobrescribes este archivo, se borran automáticamente todos los perfiles de usuario guardados anteriormente. Si cuentas con una memory card (tarjeta de memoria) (8 MB) (para PlayStation®2) que contenga perfiles guardados anteriormente, asegúrate de que la hayas insertado antes de arrancar *FIFA Soccer 10*, para prevenir cualquier riesgo de sobrescribir los datos guardados (el juego te notifica antes de que intentes sobrescribir los archivos guardados en la memory card (tarjeta de memoria) (8 MB) (para PlayStation®2). Para administrar todos tus perfiles existentes utiliza el Administrador de perfiles de Mi FIFA 10.

NUEVO DIFICULTAD LEGENDARIO

Si piensas que eres el mejor, *FIFA Soccer 10* te pone a prueba a ti y tus habilidades. Ve a Configuración en el menú MI FIFA 10 y cambia la configuración de dificultad a Legendario. ¡Buena suerte!

NUEVO REPORTE DEL CAZATALENTOS

Antes de cada partido contra el CPU, ve el Reporte del cazatalentos. Este reporte identifica a un jugador clave, explica la formación del equipo e incluso te informa sobre su estilo de juego. Usa el Reporte del cazatalentos para descubrir las tácticas que el equipo rival usa durante los partidos y adapta tu estilo de acuerdo a esto.

PARA JUGAR

PATADA INICIAL

Pulsa el botón **START** en el menú principal para salir al campo de juego con la configuración predeterminada. Si deseas jugar de un modo diferente, selecciona PATADA INICIAL y luego elige EQUIPO o JUEGA PRO.



GUARDAR Y CARGAR

Antes de salir de un modo de juego o de un menú al que se han hecho cambios, cerciórate de que tu progreso se ha guardado en una memory card (PS2). De lo contrario, se pierde toda la información no guardada. Carga los archivos manualmente desde la pantalla de cargar (mediante el menú principal).

MODOS DE JUEGO

NUEVO JUEGA PRO: CLUB Y SELECCIÓN

Juega PRO: Club y Selección te da la oportunidad de convertirte en un héroe nacional. Participa en ligas, copas y competencias continentales; compite por un lugar en la selección de tu país e incluso trata de llegar a la Copa Mundial de la FIFA 2010.

Le lleva tiempo a un jugador pasar de ser un novato a una superestrella, y Juega PRO: Club y Selección te permite transitar ese recorrido. Selecciona un equipo, crea un jugador y guíalo hacia el éxito.

Completa los retos de cada juego para ayudar a tu jugador a desarrollar sus aptitudes y sigue toda la acción con la Cámara 3.ª persona enfocada en el jugador.

NOTA: Antes de salir al campo de juego, todos los jugadores deberán crear un jugador nuevo o elegir uno entre los existentes para poder seguir las estadísticas de los juegos y el desarrollo del jugador. Si eliges un jugador establecido, podrías ganar una ventaja en lo que corresponde a completar las tareas, pero un jugador nuevo se desarrolla más rápido.

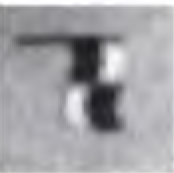
CONTROLES DE JUEGA PRO

Si quieres jugar como un profesional, piensa como si lo fueras. Si tu equipo está atacando, programa tus carreras y pide el balón en el momento adecuado; y cuando estés defendiendo, asegúrate de cubrir todos los peligros que plantean tus oponentes. El juego por equipo es lo principal en fútbol y la comunicación con tus compañeros de juego es la clave del éxito. Siempre que estás en el terreno, utiliza los comandos siguientes para mejorar tus posibilidades triunfo. Si no estás usando el Control analógico clásico, estos controles pueden cambiar.

Pedir un pase	Botón ⊗
Pedir un pase alto/cruce	Botón ■
Pedir un balón filtrado	Botón ▲
Pedir un disparo	Botón ●
Presión defensiva (cuando defiendes)	Botón ⊗
Correr a la posición (cuando defiendes)	Botón L2 (mantener pulsado)

INDICADORES DE JUEGO

El Modo Juega PRO ofrece muchos de los mismos retos que enfrentan los jugadores de verdad. Usa los indicadores para asegurarte de estar en el lugar correcto en el momento adecuado.



FUERA DE LUGAR

Para asegurarte de que el árbitro asistente no frustre un movimiento de ataque, asegúrate de estar pendiente de su banderín. Cuando estás en fuera de lugar aparece un icono de banderín. Para evitar que te saquen (y perder valiosos EXP [puntos de experiencia]), corre por detrás del último defensa para estar en posición de juego reglamentario.



INDICADORES DE PELIGRO

Si necesitas ayuda para marcar a los jugadores, activa los indicadores de peligro en la pantalla de Opciones de juego visual (a la que se puede llegar por el menú de pausa o por la pantalla central de Juega PRO: Club y Selección). Los jugadores que deberías marcar aparecen resaltados con signos de exclamación. ¡Asegúrate de seguirlos!

CANSANCIO

¡Asegúrate de que tu jugador pueda jugar los 90 minutos! Si corres por todo el campo sin parar, el control analógico (DUALSHOCK®2) vibra, lo que indica que necesita un descanso. Suelta el botón R1 y déjalo que baje el ritmo para que recupere su energía.

EXP (PUNTOS DE EXPERIENCIA)

Durante un juego, cada uno de tus movimientos se califica; ya sea que te encuentres fuera de tu lugar o que efectúes un fuerte disparo. Al final se calcula tu desempeño en general y si jugaste bien se te conceden EXP en la pantalla de Resultados del partido (ganas EXP adicionales si completas las tareas del equipo y del jugador establecidas antes del juego).

PUNTOS DE ATRIBUTOS

Cada vez que tu jugador gana suficientes EXP para subir de nivel, se te conceden Puntos de atributos que puedes utilizar para incrementar sus habilidades. Pulsa el botón **START** en la pantalla de Resultados del partido o selecciona GESTIÓN DE JUGADOR en la pantalla central de Juega PRO: Club y Selección para gastar estos puntos.

OTROS MODOS DE JUEGO

NUEVO ESTILOS DEL EQUIPO

Cada equipo tiene una manera diferente de enfrentar un partido. Los Estilos del equipo te dan la oportunidad de crear un estilo personalizado para el equipo de tu preferencia y dejar tu imborrable huella en un club clásico. Afina las formaciones, las tácticas de ataque y defensa, y los estilos de ataque antes de que empiece el partido y experimenta con un equipo clásico en una manera nueva. Si quieres, puedes desactivar completamente la opción Estilos del equipo.

NUEVO LA TEMPORADA

La temporada es una novedad en *FIFA Soccer 10*. Por primera vez, tomas el control de un equipo de fútbol y juegas durante toda una campaña de temporada sin que te preocupes de nada más que el juego. Las gestiones financieras, de las transferencias y el entrenamiento de tu equipo estarán a cargo de otras personas; tú sólo debes salir al campo de juego. Escógelo y lánzate a jugar.

MODO DT

Profundiza en la gestión de equipos para que puedas arreglar juegos amistosos de pretemporada, asignar las sesiones de entrenamiento del equipo a mediados de semana, desarrollar a tus jugadores jóvenes y cumplir con las exigencias de su consejo de administración.

ENLACE PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE)

Transfiere tus archivos de DT a un sistema PSP® (PlayStation®Portable) y juega donde quieras. Es necesario un cable USB para conectar tu sistema de entretenimiento PlayStation®2 a tu sistema PSP®, y debes disponer de una copia de *FIFA Soccer 10* para el sistema PSP®.

Para transferir archivos de y hacia un sistema de entretenimiento PlayStation®2:

- Selecciona GUARDAR/ENLACE PSP® en Central del Director Técnico; después selecciona EXPORTAR VÍA ENLACE PSP® para exportar tu carrera al sistema PSP®.
- Selecciona Enlace PSP® en el menú Nuevo/Cargar para importar tu carrera desde el sistema PSP®.

NOTA: Consulta el manual de juego del *FIFA Soccer 10* del sistema PSP® para ver las instrucciones sobre cómo configurar el sistema PSP® para la transferencia de archivos.



YA JUGASTE EL JUEGO. AHORA ESCUCHA LA MÚSICA. BANDAS SONORAS Y TONOS DE TIMBRE DE EA DISPONIBLES EN WWW.EA.COM/EATRAX/

ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO

CREAR FORMACIONES

Crea formaciones personalizadas para los oponentes individuales al seleccionar CREAR FORMACIONES en la pantalla de Administración del equipo, y sigue estos pasos:

1. Selecciona un espacio vacío y luego una formación para utilizar como base.
2. Selecciona la posición que deseas personalizar. La caja gris muestra el área del campo que cubre (si las cajas se superponen, eso significa que el área está bien cubierta).
3. Mueve el icono a la posición seleccionada con el joystick analógico izquierdo. Si lo mueves fuera de la caja gris, se te notificará que vuelvas a etiquetar la posición (pulsa el botón ▲ para restaurarla).

NOTA: El color del icono de posición cambia de acuerdo con el tercio del campo en que se encuentra—rojo para delanteros, azul para mediocampistas, verde para defensas y naranja para porteros.

4. Decide por dónde correrá cada uno de los jugadores de tu equipo durante los ataques seleccionando una posición y usando el joystick analógico izquierdo para elegir una dirección. Asigna hasta dos direcciones a cada posición.
5. Asigna carreras defensivas de la misma forma que asignas las carreras de ataque.
6. Una vez que estés satisfecho con tu formación, pulsa el botón **START** para darle un nombre y asignarla a cualquiera de los equipos en el juego.

NOTA: Las Formaciones personalizadas se guardan automáticamente si se ha activado la opción de Autoguardado. De lo contrario, se te notificará que guardes antes de salir.

TIPS Y RECOMENDACIONES

NOTA: Si deseas ver más consejos para el juego, selecciona MI FIFA 10, y después TIPS Y RECOMENDACIONES.

TRUCOS MIENTRAS ESTÁS PROTEGIENDO

Si tienes el control de un jugador muy hábil, trata de hacer la media vuelta o la bicicleta mientras amagas una protección (botón R2), para dejar atrás a tu marcador.

SÉ EL PORTERO

No te sientes a ver que el portero haga todo el trabajo—haz clic en el botón R3 durante el juego o una jugada de pizarrón para controlar a tu portero. Cuando los oponentes avanzan a tu portería, ciérrales el ángulo con una carga o haciendo un paradón.

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Garantía limitada de Electronic Arts

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto que los medios de grabación en los que están guardados los programas de software (el **"medio de grabación"**) y la documentación que se incluye con este producto (el "**manual**") estarán libres de defectos en materiales y mano de obra durante un período de 90 días a partir de la fecha de compra. Si encuentra defectos en el medio de grabación o en el manual dentro de los 90 días a partir de la fecha de compra, Electronic Arts aceptará reemplazar el medio de grabación o el manual sin cargo alguno cuando reciba, previamente franqueado, el medio de grabación o el manual en su centro de servicio y con el comprobante de compra. Esta garantía se limita al medio de grabación que contiene el programa de software y al manual que Electronic Arts proporcionó originalmente. Esta garantía no se aplicará y quedará anulada cuando, a juicio de Electronic Arts, el defecto haya sido provocado por abuso, maltrato o negligencia.

Esta garantía limitada reemplaza a cualquier otra garantía, ya sea oral o escrita, expresa o implícita, incluso las garantías de comerciabilidad o de idoneidad para un fin específico; y ninguna otra representación de cualquier naturaleza hará responsable u obligará a Electronic Arts. Si alguna de estas garantías no puede excluirse, entonces las garantías que se apliquen a este producto, incluso las garantías implícitas de comerciabilidad y de idoneidad para un fin específico, se limitarán al período de 90 días descrito anteriormente. En ningún caso Electronic Arts será responsable de daños especiales, incidentales o consecuentes que resulten de la posesión, uso o funcionamiento incorrecto de este producto de Electronic Arts, lo que incluye daños materiales y, hasta donde la ley lo permita, las lesiones personales, incluso si Electronic Arts hubiera sido notificado de la posibilidad de dichos daños. Algunos estados no permiten la limitación de la duración de las garantías implícitas y/o las exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, por lo tanto, es posible que las limitaciones y/o exclusiones de responsabilidad anteriores no se apliquen a su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de Electronic Arts se limitará al máximo según lo permita la ley. Esta garantía le otorga derechos específicos. Es posible que también tenga otros derechos que varían de un estado a otro.

DEVOLUCIONES DENTRO DEL PERÍODO DE 90 DÍAS DE LA GARANTÍA

Devuelva el producto junto con (1) una copia del recibo original de compraventa que muestre la fecha de la compra, (2) una breve descripción de la dificultad que está experimentando y (3) su nombre, dirección y número telefónico a la dirección que aparece a continuación, y Electronic Arts le enviará por correo un medio de grabación y/o un manual de reemplazo. Si el producto resultó dañado a causa de uso indebido o algún accidente, esta garantía de 90 días quedará anulada y usted deberá seguir las instrucciones para devoluciones una vez transcurrido el período de garantía de 90 días. Se recomienda enfáticamente que envíe los productos a través de un método de envío con el que pueda rastrear la entrega. Electronic Arts no será responsable de los productos que no estén en su posesión.

Información de la garantía de EA

Si el defecto en el medio de grabación o en el manual fue provocado por abuso, maltrato o negligencia, o si los defectos del medio de grabación o el manual se encontraron después de los 90 días a partir de la fecha de compra, elija una de las siguientes opciones para recibir nuestras instrucciones de reemplazo:

En línea: http://warrantyinfo.ea.com

Información automatizada de la garantía: Puede llamar a nuestro sistema telefónico automatizado las 24 horas del día para obtener respuestas a sus preguntas sobre la garantía:

EE. UU. 1 (650) 628-1001

Dirección postal para asuntos de garantía de EA

Electronic Arts Customer Warranty
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753

Aviso

Electronic Arts se reserva el derecho de hacer mejoras al producto que se describe en este manual en cualquier momento y sin aviso previo. Este manual y el producto que se describe en el mismo están protegidos por las leyes de propiedad intelectual. Todos los derechos reservados.

Información de contacto para asistencia técnica

Correo electrónico y sitio web: Para obtener acceso instantáneo a todos nuestros documentos de asistencia técnica, visite http://support.ea.com.

Asistencia técnica telefónica: También puede obtener asistencia técnica de 8 a. m. a 5 p. m., horario estándar de la costa Oeste, si llama al 1 (650) 628-1001 (EE. UU.). El personal de asistencia técnica no ofrece pistas ni códigos.

Dirección postal: Electronic Arts Technical Support
9001 N I-35 Suite 110
Austin, TX 78753, EE. UU.

Fotografía de la portada del estuche: Cleva Media; Getty Images

1571205

Get EA Cheat Codes and Game Hints

Register your game online at
ea.onlineregister.com

Enter your Game Access Code and receive:

- Exclusive access to an EA cheat code or hint—specifically for your game.
- The inside scoop on your favorite EA games.
- Full-care technical support.

GAME ACCESS CODE: 15712

It's Easy. It's Fast. It's Worth It!



Obtenga trucos y pistas de juegos de EA

Registre su juego en línea en
ea.onlineregister.com

Ingrese su código de acceso de juego y obtenga:

- Acceso exclusivo a un truco o pista de EA, específico para su juego.
- La primicia interna sobre sus juegos de EA favoritos.
- Soporte técnico completo.

CÓDIGO DE ACCESO DE JUEGO: 15712

Es fácil. Es rápido. ¡Y vale la pena!



Proof of Purchase
Comprobante de compra
FIFA Soccer 10
1571205



Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065.